2017

MANUAL DE INSTALACIÓN DEL SOFWARE

ROBOT PROTOTIPO REHABILITACIÓN DE MANO

Pablo Horno

ÍNDICE

[USUARIOS 2](#_Toc501453754)

[Creación de usuario: 2](#_Toc501453755)

[Modificación y Eliminación de Usuarios 2](#_Toc501453756)

[PACIENTES 3](#_Toc501453757)

[Creación de un paciente: 3](#_Toc501453758)

[Eliminación de un paciente 4](#_Toc501453759)

[Búsqueda de un paciente 5](#_Toc501453760)

[Terapias 6](#_Toc501453761)

[Tipos de terapias: 6](#_Toc501453762)

[Asignar terapia a paciente / Crear terapia 7](#_Toc501453763)

[GRAFICO DE HERENCIA 0](#_Toc501453764)

# CONCEPTOS BÁSICOS

Para el desarrollo del software del Robot prototipo de rehabilitación de mano se ha empleado el IDE de programación de Visual Studio la versión de 2017 con el lenguaje de programación C# empleando las plantillas de proyecto de Windows Forms. La compatibilidad de los proyectos de Visual Studio permite continuar el progreso de desarrollo con versiones superiores, aunque se recomienda utilizar la versión de 2017, cual quiera de tres tipos:

1. Professional
2. Enterprise
3. Community.

## IDE DE DESARROLLO UTILIZADO

El IDE de desarrollo empleado es el Visual Studio Enterprise 2017